

## TABLEAU DES SANCTIONS EN RELATION AVEC UNE BATAILLE

Situation de jeu	Saison 2022-2023	Saison 2023-2024
Bataille Code 2-2	Punition majeure et mauvaise conduite	Punition majeure et extrême inconduite de partie (Devient 2-2 et 4-2)
Code 4-1 Agresseur	1 partie automatique de suspension	Minimum 2 parties automatiques de suspension
Code 4-1 Agresseur – Joueur qui est jugé agresseur sur un gardien	N/A	5 parties automatique de suspension
Code 4-1 Agresseur – Gardien qui est jugé agresseur sur un joueur	5 parties automatique de suspension	5 parties automatique de suspension
Code 4-1 Agresseur – Gardien qui est jugé agresseur sur un autre gardien	10 parties automatique de suspension	10 parties automatique de suspension
Code 1-4, 2-2 et 3-4 instigateur	Punition mineure, punition majeure et punition de mauvaise conduite	Punition mineure, punition majeure et extrême inconduite de partie + 1 match de suspension (Devient 1-4, 2-2 et 4-4)
Code 4-2 dans les 5 dernières minutes avec un écart de 2 buts ou en prolongation	Extrême inconduite de partie	Extrême inconduite de partie + 1 match de suspension
Code 1-4, 2-2 et 4-4 Instigateur dans les 5 dernières minutes avec un écart de deux buts et plus ou en prolongation	Punition mineure, punition majeure, extrême inconduite de partie	Punition mineure, punition majeure et extrême inconduite de partie + 2 matchs de suspension
Code 4-3 Bataille impliquant un gardien	5 parties automatique de suspension	5 parties automatique de suspension
Code 4-6 2e bataille par le même joueur au cours du même arrêt de jeu	Extrême inconduite de partie	Extrême inconduite de partie + 5 parties de suspension
Code 4-7 2e bataille sur le même arrêt de jeu	1 partie automatique de suspension	1 partie automatique de suspension
Code 1-8 + 4-8 Premier ou 2e joueur à quitter un banc (des punitions) au cours d'une altercation ou dans le but d'entreprendre une altercation	Punition mineure + Extrême inconduite de partie	Punition mineure + Extrême inconduite de partie + 2 parties de suspension
Code 4-9 Troisième joueur qui est le premier à intervenir dans une altercation	Extrême inconduite de partie	Extrême inconduite de partie
Code 4-10 Bataille planifiée	2 parties automatique de suspension	3 parties automatique de suspension
Code 4-14 Poursuite ou tentative de poursuite d'une bataille	Punition de mauvaise conduite + Extrême inconduite de partie	Extrême inconduite de partie + 1 match de suspension
Accumulation de codes 2.2	1 partie automatique de suspension à compter de la 3 <sup>e</sup> bataille	1 partie automatique de suspension à compter de la 2 <sup>e</sup> bataille
Accumulation des codes 3.4, 4 et 5 durant la saison régulière	À la 4 <sup>e</sup> infraction, un match automatique de suspension	À la 4 <sup>e</sup> infraction, un match automatique de suspension
Accumulation des codes 3.4, 4 et 5 durant les séries	À la 3 <sup>e</sup> infraction, un match automatique de suspension	À la 3 <sup>e</sup> infraction, un match automatique de suspension
Les joueurs qui auront engagés la première bataille dans la période d'échauffement	10 parties automatique de suspension	10 parties automatique de suspension